

Для проведения Турнира Математических игр нужны:

1. Аудитория. Помещение для нахождения команд (класс, актовый зал, большая рекреация и т.д.). Если 4, 5 и 6 классы играют в одном помещении, то лучше сделать зоны для каждой параллели и организовать жюри в каждой зоне.

2. Мебель. У каждой команды должен быть свой стол и 4 стула. Жюри следует посадить недалеко от команд, так как капитаны команд в течение игр приносят к столу жюри карточки с ответами. Для жюри на каждую параллель нужен 1 большой стол (на нем должны помещаться карточки комплекта домино, компьютер, коробочка для хранения проверенных карточек с ответами от команд, место для работы членов жюри)

3. Орг техника.

- ✓ Помещение должно быть оснащено или одним большим экраном, или системой дублирующихся экранов, на которых в течение игры демонстрируются или презентация с правилами, или текущие баллы из гугл-таблицы. Экран или экраны желательно размещать в помещении так, чтобы участники могли видеть свои результаты в течении игр или могли подойти посмотреть (по одному представителю от команды).
- ✓ В помещении должен быть один компьютер, с которого идет трансляция на экран/(ы) (компьютер подключен к экрану или к проектору). На компьютере должен быть установлен любой браузер, на котором можно отображать гугл-таблицу с текущими результатами игры, а также демонстрировать презентацию powerpoint. Компьютер должен быть подключен к сети Интернет для отображения результатов в режиме онлайн
- ✓ Также потребуется 1-3 компьютера (ноутбука) для внесения результатов проверки, которые в течение турнира передаёт жюри. На компьютерах должен быть установлен любой браузер, на котором можно отображать гугл-таблицу и вносить текущие результаты игры. Компьютеры должны быть подключены к сети Интернет для внесения результатов в режиме онлайн.
- ✓ Для ведущего необходимо наличие колонок и микрофона.
- ✓ Желательно, чтобы для награждения была возможность распечатать дипломы для команд победителей по данной площадке по окончании турнира (шаблоны дипломов мы предоставляем).

4. Организаторы.

- ✓ Нужно определить старшего по площадке, который курирует все процессы на площадке, находится на оперативной связи с центральным Орг комитетом, передает вопросы от жюри центральному Орг комитету, следит за трансляцией презентаций и таблиц с текущими результатами турнира, контролирует награждение по итогам проведения турнира на площадке проведения (распределяет призы и дипломы, печатает дипломы для призёров). Удобнее, чтобы для вывода на экран презентации и таблиц был выделен отдельный человек с компьютером (не вносящий результаты).
- ✓ Нужно определить ведущего турнира (учитель или старшеклассник), который, используя презентацию, объясняет командам правила игр, объявляет начало или конец игр, проводит награждение, делает пояснения или замечания во время игр.
- ✓ Жюри. На каждые 10-15 команд требуется один оператор ПК, вносящий результаты решения задач в таблицу, и 3-6 членов жюри (зависит от количества команд на площадке), проверяющие решение задач и передающие результаты оператору (их роли могут выполнять учителя математики, информатики, студенты, старшеклассники).
- ✓ Организаторы. Для регистрации команд на входе, расстановки мебели, раскладки печатных материалов, организации логистики по площадке команд и сопровождающих, а также контроля за поведением нужно как минимум 3-4 человека (зависит от количества участников на площадке) (их роли могут выполнять учителя, студенты, старшеклассники).
- ✓ Сценарий для ведущего, регламент для главного организатора и презентация с заставкой на экран будет выложена в чате организаторов. Накануне турнира потребуется распечатать и разрезать карточки для игр. На это нужно заложить временной и людской ресурс.

Как проходит Турнир Математических игр:

- 29.09 – 05.10 **Площадка** - Регистрация аккаунта на сайте <https://math-games.olympmo.ru/>
Площадка – Заявка на проведение VIII Турнира математических игр
- 29.09 – 05.10 **Взлёт** – Одобрение заявок площадок
- 06.10 – 16.10 **Руководители команд** – Заявки на участие команд, Внесение ФИО в списки участников
- 03.10 – 16.10 **Площадка** – мониторинг списков команд-участников, рассмотрение РЕЗЕРВА (одобрение или отклонение), корректировка количества мест на площадке
- 17.10 – 19.10 **Взлёт** – Финиш по РЕЗЕРВУ Одобрение или отклонение заявок команд
- 17.10 – 23.10 **Руководители команд** – Корректировка при необходимости ФИО в списках участников
- 19.10 – 23.10 **Площадка** – забрать призы и грамоты во Взлёте, печать раздаточных материалов, инструктаж организаторов, скачать списки участников по Площадке и печать листов регистрации
- 24.10 **Площадка** – внесение по результатам фактической явки корректировок в списки команд и в ФИО руководителей команд
- 24.10 **Площадка** + **Взлёт** – проведение Турнира, подведение итогов на площадке, награждение команд по итогам на площадке
- 24.10 – 27.10 **Площадка** – При необходимости внесение правок в списки фактических участников и руководителей команд, ссылки на фотоматериалы и ссылки на публикации о Турнире в соц сетях и на сайтах
- 26.10 – 06.11 **Взлёт** – Подведение итогов Турнира в областном рейтинге, формирование сертификатов и дипломов
- 07.11 – 10.11 **Взлёт** – Публикация результатов
- 11.11 – 13.11 **Площадка** – выверка сертификатов и дипломов
- 14.11 Турнир завершён

Примерный распорядок турнира с временными интервалами:

- 9:15-9:45 сбор и регистрация команд
- 9:50-10:00 инструктаж команд перед первой игрой
- 10:00-11:00 игра Математическая абака (или Математические крестики-нолики)
- 11:00 – 11:15 перерыв
- 11:15-11:20 инструктаж команд перед второй игрой
- 11:20-12:35 игра Математическое Домино
- 12:35-13:00 перерыв, подготовка к награждению
- 13:00-13:15 подведение итогов по площадке, награждение команд.

Обращаем ваше внимание, что в 2026-2027 учебном году вся процессы, связанные с Турниром, начиная с регистрации Площадки и регистрации Команды, заканчивая печатью сертификатов и Дипломов Турнира в областном рейтинге, будут проходить в Личном кабинете на сайте

<https://math-games.olympmo.ru/>

ШАГИ для ПЛОЩАДКИ:

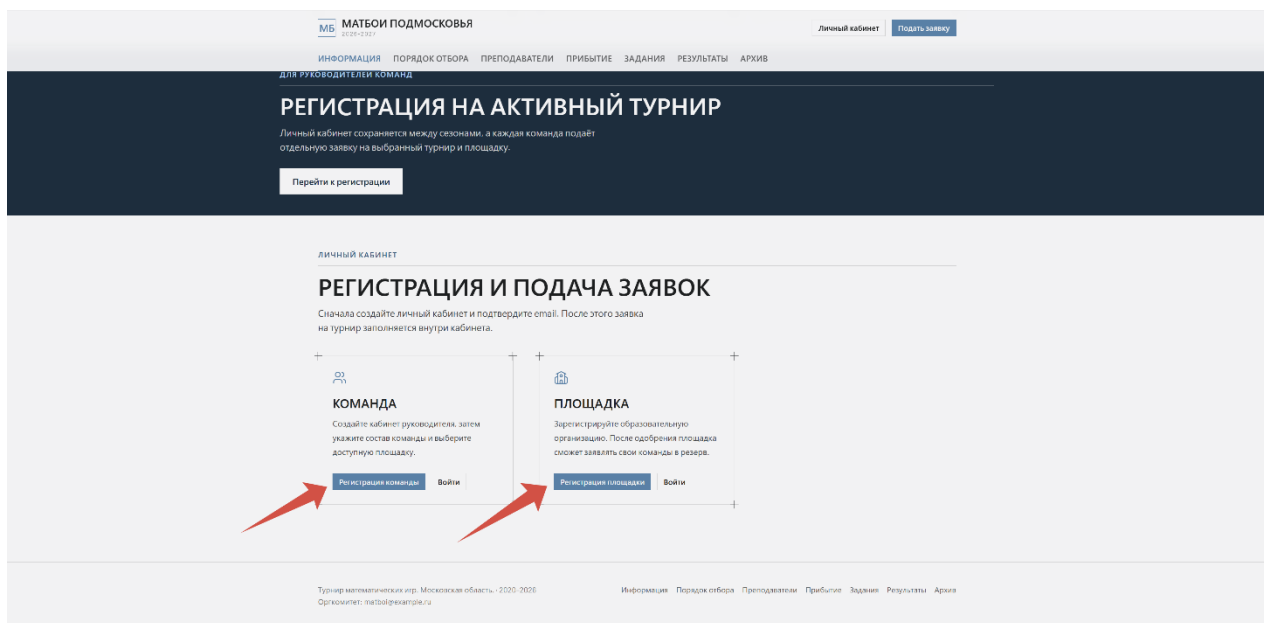
1. Регистрация АККАУНТА на сайте
2. Подача заявки на статус ПЛОЩАДКИ в текущем турнире
3. Подача заявки на участие «своей» КОМАНДЫ в турнире (при необходимости)
4. Работа в Личном кабинете с заявками по своей ПЛОЩАДКЕ и по своим КОМАНДАМ, **работа с РЕЗЕРВОМ ежедневно в течение 02.10-19.10**

ИНСТРУКЦИЯ для ПЛОЩАДКИ

1. Регистрация аккаунта на платформе проведения математических игр

Инструкция предназначена для учётных записей, имеющих статус Площадки

1. На главной странице сайта <https://math-games.olympmo.ru/> кликните по кнопке «Регистрация площадки» (если вы планируете, чтобы ваша организация была одной из площадок проведения турнира). **Обратите внимание: организации-площадки также могут регистрировать команды для участия в турнире, второй аккаунт для этого не требуется.**



2. Заполните форму регистрации: укажите тип аккаунта (площадка или команда), муниципалитет и название школы, данные ответственного лица, придумайте пароль. Затем нажмите на кнопку «Зарегистрироваться».

Матбои Подмосковья

Создание личного кабинета

или войти в свой аккаунт

Тип аккаунта*

Площадка

Муниципалитет*

городской округ Красногорск

Образовательная организация*

МБОУ "Лицей №4"

ФИО ответственного*

Иванов Иван Иванович

Телефон ответственного*

+79999999999

Email*

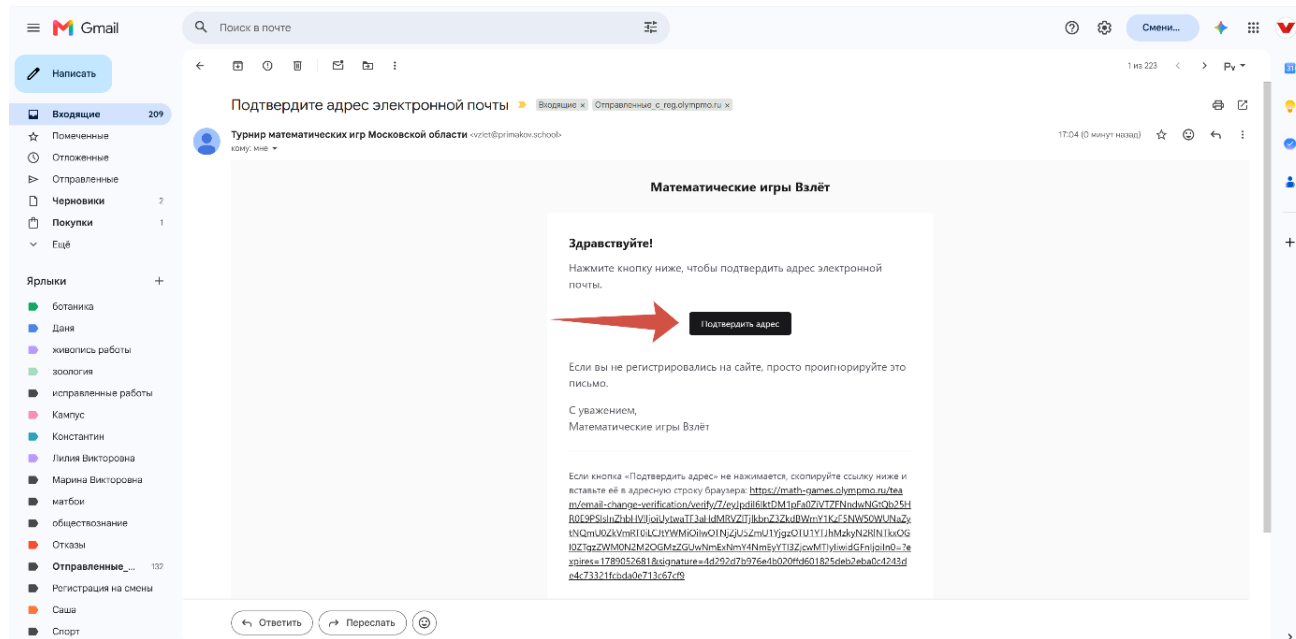
example@mail.ru

Пароль*

Повторите пароль*

[Зарегистрироваться](#)

3. На указанный вами адрес электронной почты будет отправлено письмо для подтверждения. Зайдите в свой почтовый ящик, откройте это письмо и нажмите на кнопку «Подтвердить адрес». И вы будете перенаправлены в свой аккаунт.



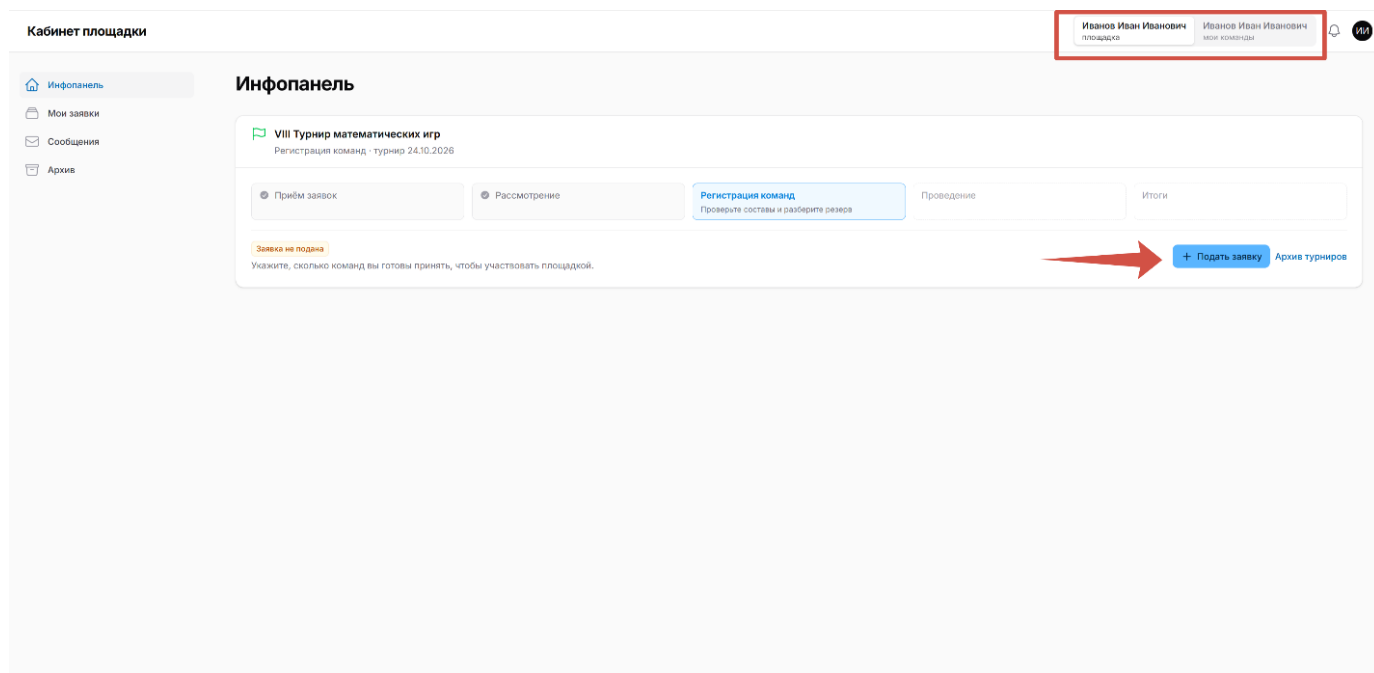
Готово! Вы успешно зарегистрировались на платформе. Теперь вы можете подавать заявки на участие команд или регистрировать площадку проведения.

Если вы зарегистрировали аккаунт команды, но передумали и решили также заявить площадку проведения, обратитесь к организаторам – они оперативно поменяют статус на аккаунт площадки.

2. Инструкция по заявке на статус Площадки проведения в текущем Турнире математических игр

Инструкция предназначена для учётных записей, имеющих статус Площадки

1. Войдите в свой аккаунт на сайте Турнира. Откройте инфопанель своего аккаунта по адресу <https://math-games.olympmo.ru/playground> (обратите внимание на переключатель в верхнем правом углу - он показывает, что вы находитесь в режиме площадки). Кликните по кнопке «Подать заявку».



2. В открывшейся форме подачи заявки заполните данные своей площадки: название, адрес и комментарий для организаторов (например, особенности проезда или другие нужные сведения). В графе «Название» укажите название вашей организации, при необходимости – корпус или филиал.

3. Пролистайте страницу ниже и укажите вместимость вашей площадки – количество команд из каждой параллели, которые вы готовы принять. Укажите как общее число мест, так и число зарезервированных мест для своих команд. Например: если в графе «Всего мест» указано 10, а в графе «Для своих» 3, это значит, что на вашу площадку в этой параллели могут зарегистрироваться 3 команды из вашей школы и 7 команд из других школ. Заполнив все данные, кликните по кнопке «**Подать заявку**» внизу страницы.

Кабинет площадки

Иванов Иван Иванович
площадка

Иванов Иван Иванович
МОИ КОМАНДЫ

Название площадки* Адрес*

Комментарий для организаторов

Всё, что важно знать оргкомитету: особенности проезда, ограничения по времени, контакты. Комментарий виден организаторам.

Вместимость по параллелям

4 класс	Параллель	Всего мест*	Для своих*
4 класс		0	0
5 класс	Параллель	Всего мест*	Для своих*
5 класс		0	0
6 класс	Параллель	Всего мест*	Для своих*
6 класс		0	0

Для каждой параллели укажите общую вместимость и резерв для собственных команд площадки.

Подать заявку Отмена

4. Готово – заявка подана!

Откроется страница с информацией о площадке. Вы всегда можете открыть её, зайдя в аккаунт в режиме площадки (переключатель режимов находится в верхнем правом углу) и кликнув по ссылке «**Мои заявки**» в левой части страницы.

Ожидайте, пока организаторы (**ВЗЛЁТ**) утвердят заявку – статус «**На рассмотрении**» сменится на «**Принята**».

Пока заявка на рассмотрении, вы можете изменить данные площадки – для этого кликните по кнопке «**Изменить**». Также вы можете уточнить вместимость – для этого кликните по кнопке «**Изменить число мест**».

Кабинет площадки

Иванов Иван Иванович
площадка

Иванов Иван Иванович
МОИ КОМАНДЫ

Заявки Площадки > 2 > Просмотр

Просмотр 2

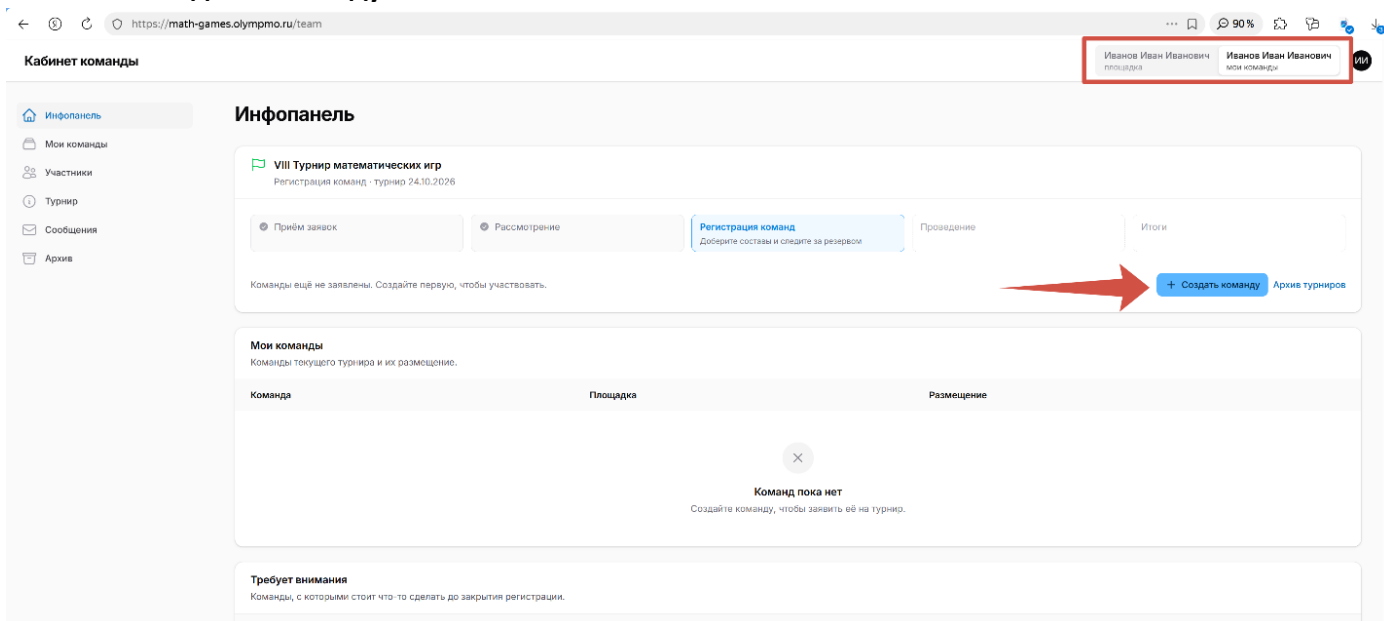
Изменить число мест Изменить

Заявка площадки

Статус	Турнир
На рассмотрении	VIII Турнир математических игр
Название площадки	Адрес площадки
ОЦ ВЗЛЁТ	Угрюмный, д.2
По параллелям	Резерв для своих команд
4 класс: 10 / 5, 5 класс: 10 / 5, 6 класс: 2 / 1	11
Общая вместимость	Свободно в резерве
22	11
Свободно внешним командам	
11	
Ваш комментарий	
—	
Комментарий организатора	
—	

3. Регистрация Команды на платформе проведения математических игр

1. Войдите в свой аккаунт на сайте Турнира и откройте инфопанель <https://math-games.olympmo.ru/team>. Если ваш аккаунт имеет статус площадки, то убедитесь, что переключатель в правом верхнем углу находится в положении «Мои команды». Кликните по кнопке «Создать команду».



2. На открывшейся странице укажите параллель участия (4, 5 или 6 классы). При этом развернётся список доступных для регистрации площадок – выберите одну из них, кликнув по пунсону в столбце «Выбор». Заполните данные команды: ФИО руководителя, название (избегайте банальных названий типа «дважды два» или «умники и умницы» - таких команд будет много!), муниципалитет и название школы. По желанию оставьте комментарий для площадки или оргкомитета.

Внимание: если ваш аккаунт имеет статус площадки, то «вашей» команде будет доступна только ваша же площадка. Если заявка вашей площадки ещё не подтверждена, то вы не сможете зарегистрироваться - дождитесь подтверждения заявки площадки.

3. Прокрутите страницу вниз и заполните данные всех участников команды. Для добавления нового участника нажмите по кнопке «**Добавить участника**». Внимание: в команде **обязательно должно быть 3 или 4 участника**, ровно один из них должен являться капитаном. После ввода всех данных нажмите по кнопке «**Создать**» внизу страницы. **ФИО всех участников команды должны быть внесены не позднее 16.10** иначе заявка команды будет отклонена автоматически.

Кабинет команды

Участники

Состав команды

↑↓

ФИО*

Дата рождения*

Роль в команде*

Участник

Класс*

Муниципалитет*

Образовательная организация*

Выборить вариант

Выборить вариант

Выборить вариант

Участник может быть из параллели команды или младше.

Email участника

Мобильный телефон участника

+7 (800) 000-00-00

Участников в команде: от 3 до 4.

Добавить участника

Создать Отмена

4. Готово! Откроется экран просмотра сведений о команде. Вы всегда можете перейти на него, войдя в инфопанель своего аккаунта и кликнув по ссылке «Мои команды» (если ваш аккаунт имеет статус площадки, то используйте переключатель в правом верхнем углу для перехода в режим команды). Во вкладке «Размещение» вы увидите статус заявки команды. Когда оргкомитет утвердит её, статус «**На рассмотрении**» сменится на «**Принята**».

До утверждения заявки вы можете внести изменения в состав команды или переименовать её. Для этого нажмите по кнопке «**Изменить**».

Во вкладке «Документы» после турнира появятся результаты выступления и ссылка на скачивание командного сертификата.

Кабинет команды

Мои Команды > Отличные от отличников > Просмотр

Отличные от отличников

Состав Размещение Документы

Состав набран: 3 из 4.

ФИО руководителя для сертификата

Иванов Иван Иванович

ФИО

Лупин Иван Иванович

Дата рождения

01.09.2026

Класс

1 класс

Email

example@yahoo.com

Роль

Участник

Образовательная организация

АНОО "Областная гимназия им. Е.М. Примакова"

Телефон

—

ФИО

Дубина Мария Ивановна

Дата рождения

01.09.2026

Класс

1 класс

Email

—

Роль

Участник

Образовательная организация

АНОО "Областная гимназия им. Е.М. Примакова"

Телефон

—

ФИО

Пупин Василий Васильевич

Дата рождения

01.09.2026

Класс

1 класс

Email

example@primakov.school

Роль

Капитан

Образовательная организация

АНОО "Областная гимназия им. Е.М. Примакова"

Телефон

—

Отказать заявку Изменить

4. Инструкция по работе с резервом

Инструкция предназначена для учётных записей, имеющих статус Площадки

«Свои» команды (т.е. участвующие на площадке своей организации) в РЕЗЕРВ не попадают — если для них не хватило места, Площадке нужно просто увеличить число мест для «своих» в личном кабинете площадки.

Если «внешняя» команда хочет подать заявку на вашу площадку, но у вас уже не осталось свободных мест, то команда может выбрать вашу площадку для регистрации в РЕЗЕРВ. В этом случае команда будет поставлена в РЕЗЕРВ на выбранной площадке. При регистрации такой Команды у нее появится предупреждение об этом.

Кабинет команды

Мои Команды > Создать

Создать Команда

Заявка

Турнир: VIII Турнир математических игр

Параллель участия: 5 класс

Площадка: На площадке «АНОО "Областная гимназия им. Е.М. Примакова"» сейчас нет мест по выбранной параллели — заявка уйдёт в резерв и потребует решения площадки. Перед вами в этой очереди команд: 1.

Площадка	4 класс	5 класс	6 класс	Свободных мест	Выбор
АНОО "Областная гимназия им. Е.М. Примакова" Команда займёт внешнее место этой площадки.	1 из 5	1 из 1	0 из 1	8 резерв В очереди уже 1 — вы станете 2-й	☒
ОЦ Валёт Команда займёт внешнее место этой площадки.	0 из 5	5 из 5	0 из 2	8 резерв В очереди уже 6 — вы станете 7-й	☐

Команды можно заявлять на разные площадки. Аккаунту площадки доступна только своя площадка.

ФИО руководителя для сертификата: Кулевская Татьяна Валерьевна

Название команды: Тест в резерв

Муниципалитет: АНОО «Областной технополис им. В.И. Долгих»

Образовательная организация: АНОО "Областной технополис им. В.И. Долгих"

Комментарий

Параллельно в личном кабинете Площадки на вкладке «Проведение» появится ссылка на раздел «РЕЗЕРВ». В нём можно увидеть, какие команды (и сколько) зарегистрировались в резерв и есть ли для них места, можно просмотреть и составы команд. Площадка принимает решение, **принять ли** команду из резерва (тогда Площадке нужно 1) увеличить количество мест у себя на площадке и 2) нажать на кнопку «Принять заявку») **или отклонить** команду из резерва.

Кабинет площадки

Проведение > Резерв > Список

Резерв

Очередь на внешние места: подсказывает порядок, кого принять. Перед добавлением команды можно изменить вместимость внешней и своей квот для её параллели. Команда займёт внешнее место и останется на рассмотрении оргкомитета. Свои команды в резерв не попадают.

Команды Резерв 3 Участники Явка Фото и публикации

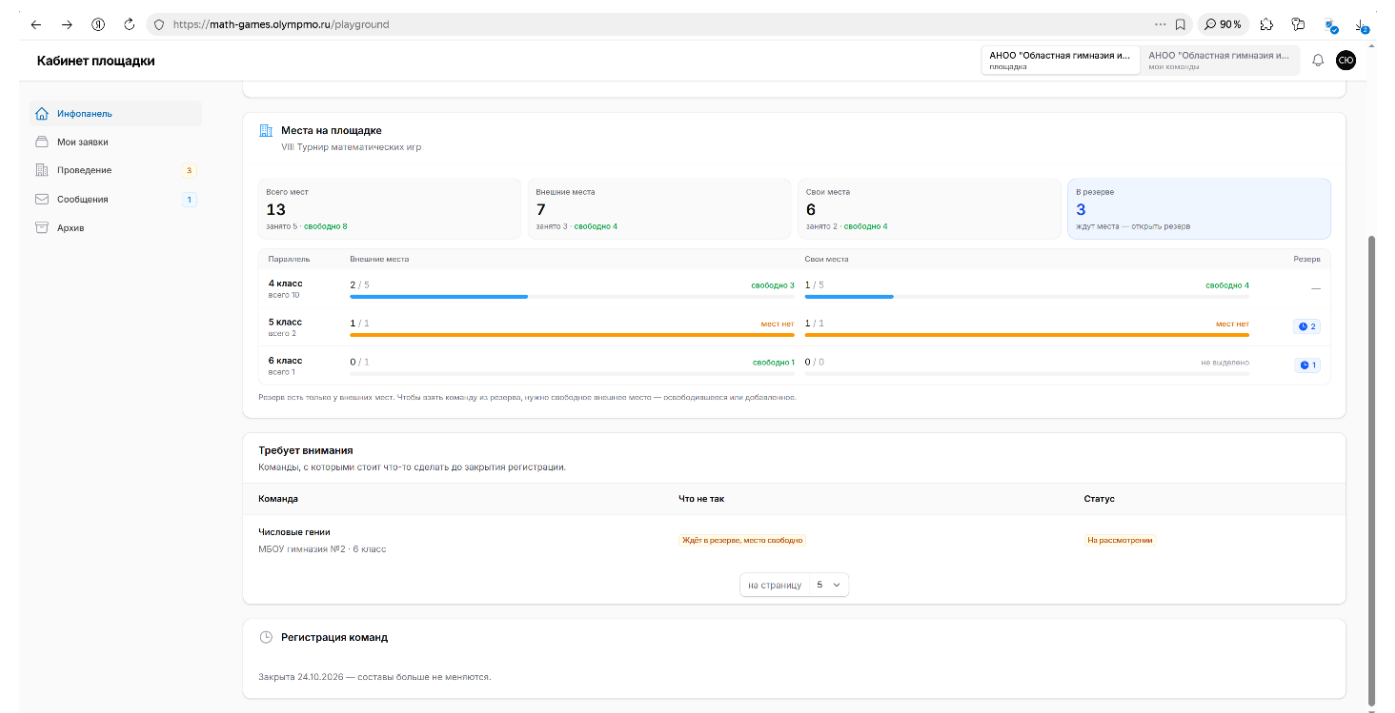
Ожидает места

№	Команда	Подана	Место
0	ПИ МБОУ Одиновская лингвистическая гимназия - 5 класс - состав 4	21.09.2026 17:40	Мест нет Взять на площадку Отклонить заявку Состав
0	Числовые гении МБОУ гимназия №2 - 6 класс - состав 4	22.09.2026 08:12	Есть свободное Взять на площадку Отклонить заявку Состав
0	Тест в резерв АНОО "Областной технополис им. В.И. Долгих" - 5 класс - состав 3	23.09.2026 09:44	Мест нет Взять на площадку Отклонить заявку Состав

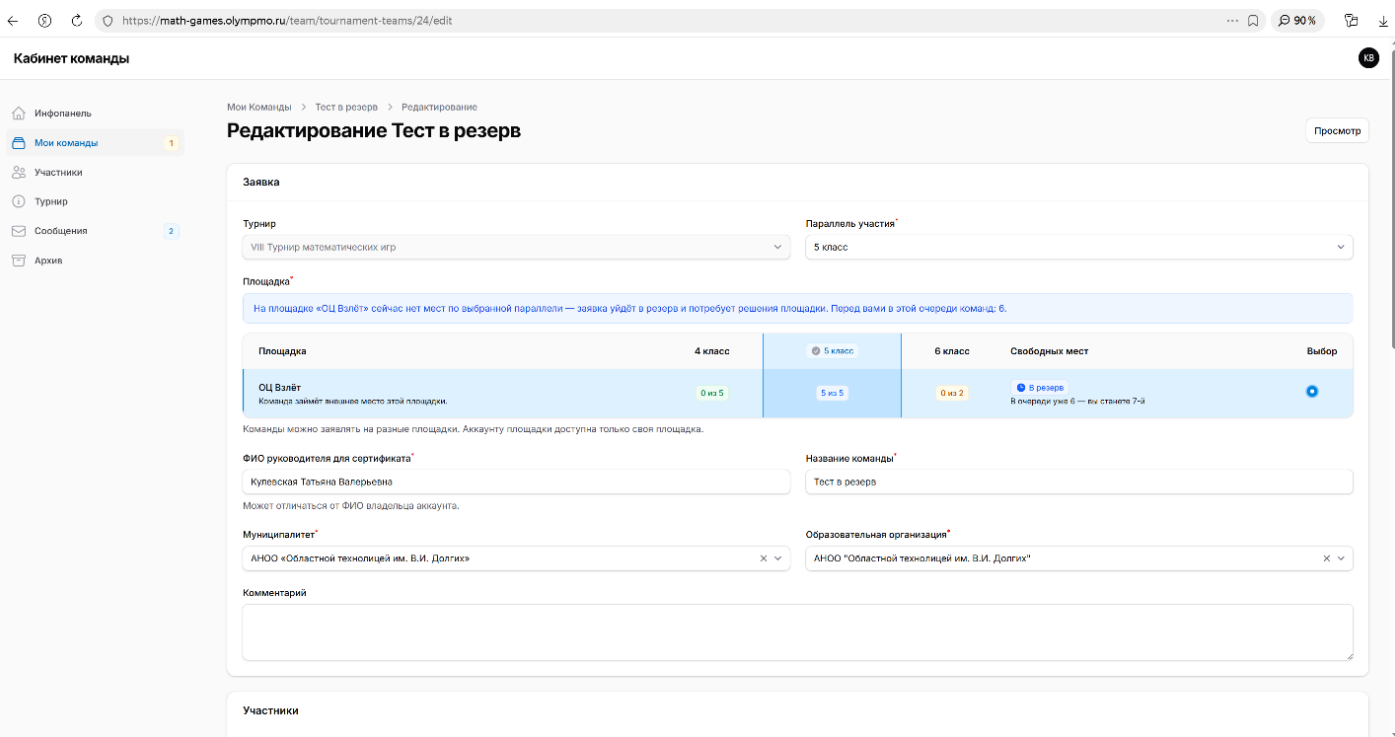
Показано с 1 по 3 из 3

на странице 10

Может случиться так, что команда встала в резерв, но одно из мест на площадке стало свободно (например, другая команда снялась с турнира). Такая ситуация будет видна не только в разделе «Резерв», но и на инфопанели в личном кабинете площадки («Требуется внимания»). Желательно принимать такие команды.



В любом случае если площадка отклонила команду из резерва, то в личном кабинете команды появится уведомление об этом, а также откроется возможность отредактировать заявку и повторно подать её на какую-нибудь другую площадку (где еще есть места или в Резерв ДРУГОЙ площадки. Площадки, которые ранее отклонили эту команду, уже будут недоступны для регистрации в резерв.



Во вкладке «Резерв» будут появляться команды, которые подали заявку на вашу площадку при отсутствии на ней свободных мест.

Работа с РЕЗЕРВОМ проходит в течение всего периода регистрации команд ежедневно и должна быть закончена до 19 октября!

Ниже скрин, как должен выглядеть резерв на вашей площадке к утру 19 октября.

←

🔍

↻

https://math-games.olympro.ru/playground/hosting/reserve

...

🔔

🔒

90%

🔄

📄

🔧

🚀

Кабинет площадки

Иванов Иван Иванович
площадка

Иванов Иван Иванович
Мои команды

🔔

🏠 Информанель

📁 Мои заявки

📅 Проведение

✉️ Сообщения

🗂️ Архив

Проведение > Резерв > Список

Резерв

Очередь на внешние места: подсказывает порядок, кого звать, — решение остаётся за площадкой. Команда, взятая на площадку, занимает место и уходит на рассмотрение оргкомитета: одобряет заявку он, а не площадка. Взять больше команд, чем есть свободных мест, нельзя — под них сначала расширьте вместимость в заявке. Свои команды в резерв не попадают.

👤 Команды

🕒 Резерв

👤 Участники

📁 Явка

📷 Фото и публикации

🔍 Поиск

🔔

№	Команда	Подана	Место
✕ Резерв пуст Все команды, выбравшие площадку, поместились.			

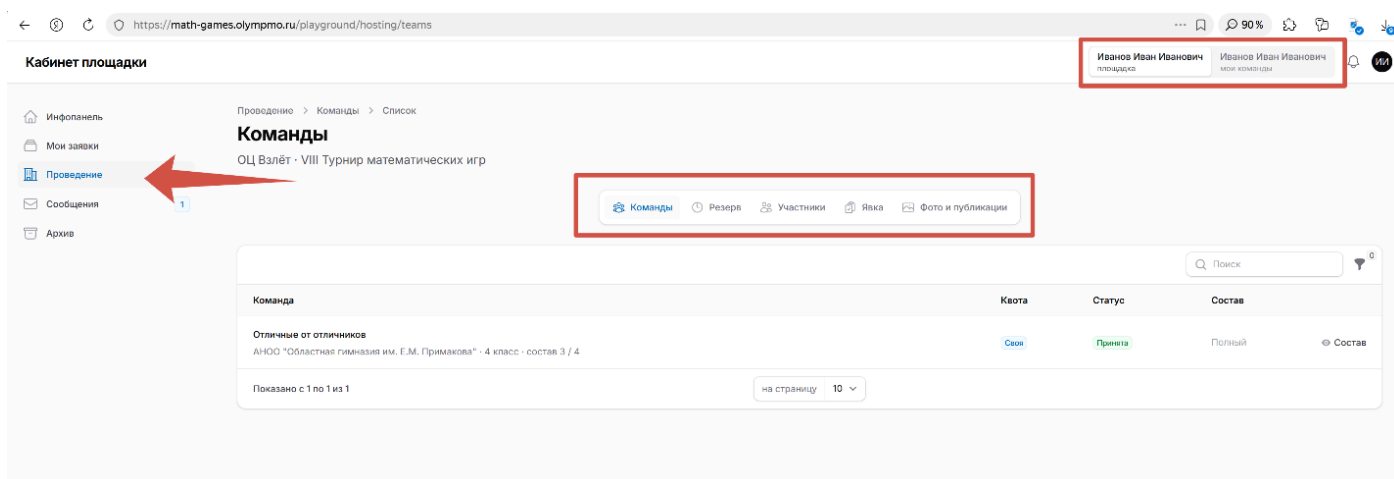
5. Инструкция по регистрации фактической явки участников команд

Наступил день турнира! Вам, как представителю площадки проведения, необходимо отметить явку участников.

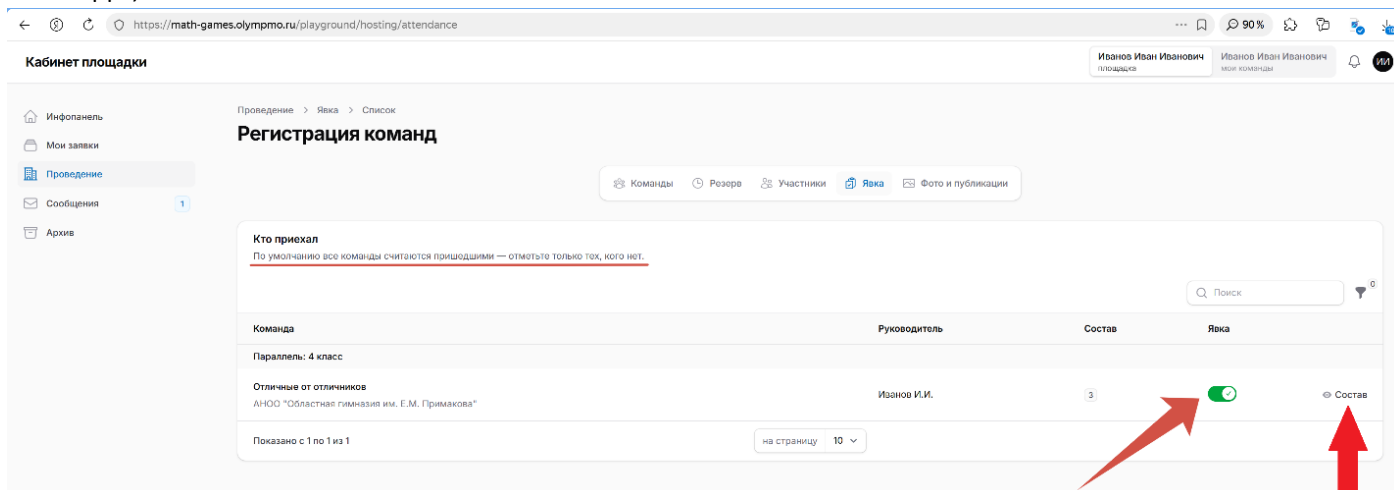
Откройте инфопанель своего аккаунта на странице <https://math-games.olympmo.ru/playground/hosting/teams> (обратите внимание на переключатель в верхнем правом углу - он показывает, что вы находитесь в режиме площадки). Страница доступна по клику на пункт «Проведение» в меню в верхнем левом углу.

Вы видите несколько вкладок:

- **Команды** – общий список всех команд, заявившихся на вашу площадку.
- **Резерв** – команды, которым не хватило свободных мест при регистрации, но которые зарегистрировались в резерв на случай, если места появятся. Площадка может выборочно одобрить участие команд из резерва.
- **Участники** – общий список всех участников из всех команд.
- **Явка** – в этой вкладке вам предстоит отмечать, кто не явился на турнир.
- **Фото и публикации** – медиаконтент с турнира.



Кликните по вкладке «Явка», тем самым перейдите на страницу <https://math-games.olympmo.ru/playground/hosting/attendance>. Перед вами список всех команд, заявившихся на вашу площадку, и по умолчанию ВСЕ они отмечены как присутствующие. Если какая-то команда не явилась, отметьте её НЕЯВКУ, кликнув по переключателю. Чтобы отметить НЕЯВКУ отдельных членов команды, кликните сначала по ссылке «Состав».



После перехода по ссылке «Состав» откроется страница для фиксации явки отдельных участников команд и вноса изменений в составы.

Чтобы отметить неявку участника, кликните по переключателю в столбце «Явка». После этого он будет перенесён в список «Отсутствовавшие», кнопка доступа к которому появится над общим списком участников.

Чтобы добавить другого участника, вышедшего на замену отсутствующего, кликните по кнопке «Добавить участника» и в открывшейся форме заполните его данные. Вы также можете при необходимости изменить данные присутствующих участников. Для этого кликните по ссылке «Изменить» в правом столбце таблицы.

